

ВЕЖБАЊЕ - ВИЦ НА ВИЦКАСТИЈИ НАЧИН (РАЗГЛАШАВАЊЕ)

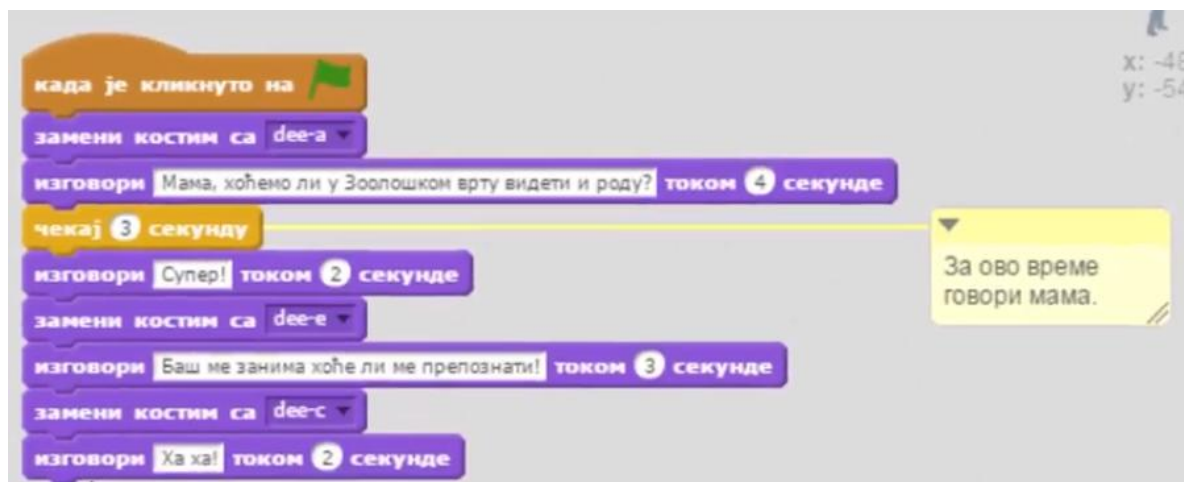
Подсети се програма који је симулирао причање вица.



Погледај видео лекцији **Лекција 4 – Виц (линијски програм)**, на адреси: <https://youtu.be/C9--wiXnYAo?list=PLvvY5P8IMAsA-KcZDwMTbhUKWg2ircoGO>

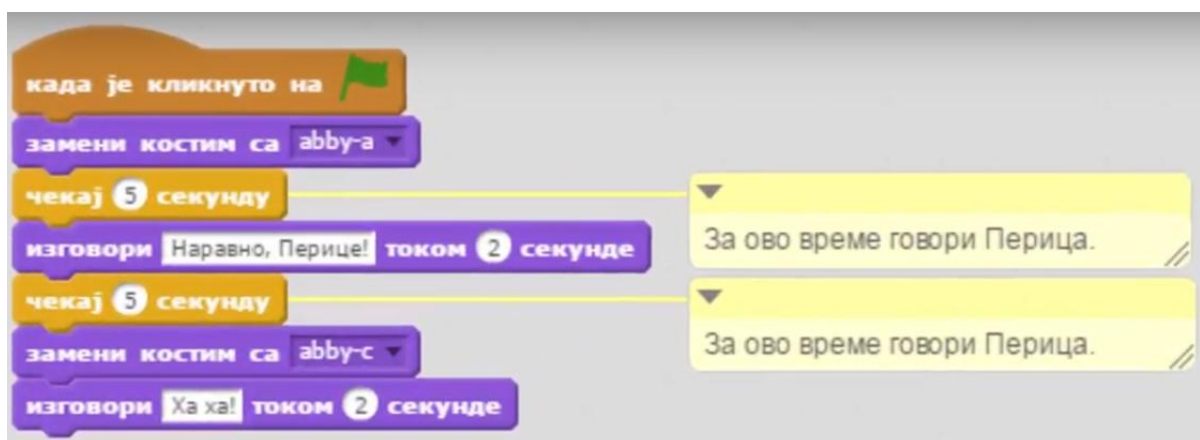
Подсетимо се како је изгледао програм у коме Перица има главну улогу:

Када је кликнуто на зелену заставицу, Перица добија свој костим и прича одговарајући текст, а затим чека пар секунди (тј. оно време за које мама изговара свој текст). Када мама заврши, он наставља да говори и на крају се смеје.



Погледајмо и мамин програм:

Када је кликнуто на заставу мама добија одговарајуће костиме, а затим чека (оно време за које Перица изговара свој текст). Након тога каже своју реченицу, а затим опет чека (тј. слуша Перицу) и на крају мења костим и смеје се.

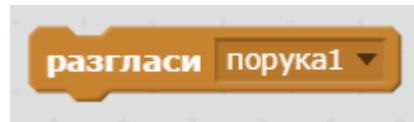


Размисли да ли је могуће програмирати овај исти виц, а да се избегну ови блокови чекања одређени број секунди.

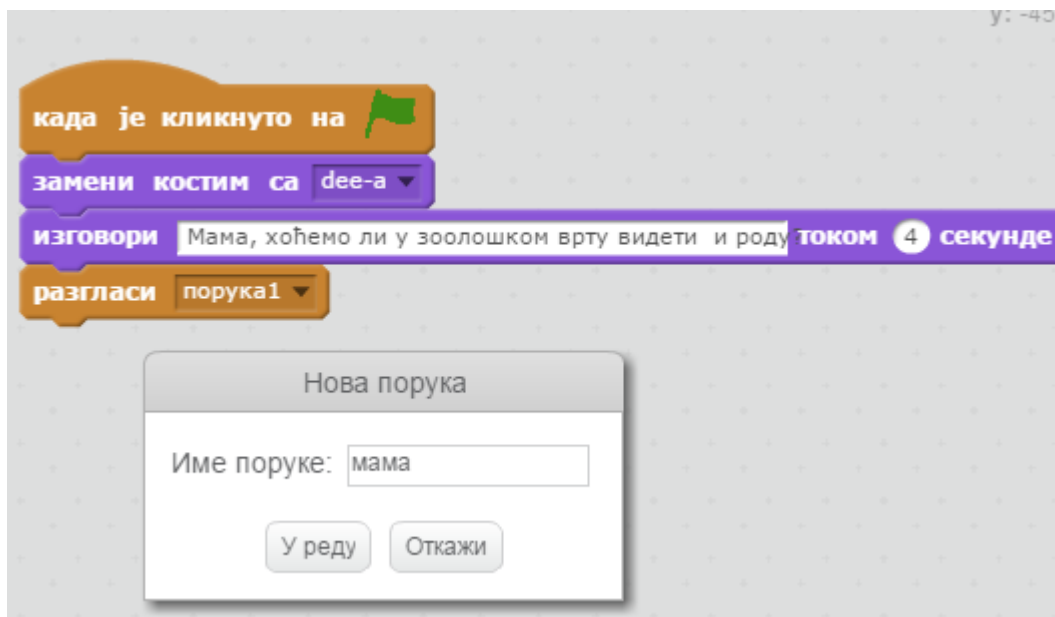


Погледај видео лекцији **Вежбање – виц на вицкастији начин**, на адреси:
https://youtu.be/vAZzP6xJ_Q0?list=PLvvY5P8IMAsA-KcZDwMTbhUKWg2ircoGO

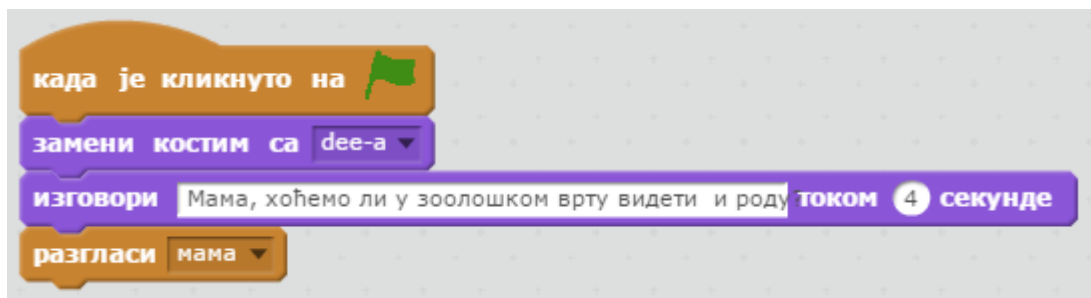
У Scratch-у, у категорији „Догађаји“, постоји блок који се зове „разгласи“ (то је као када некога дозиваш).



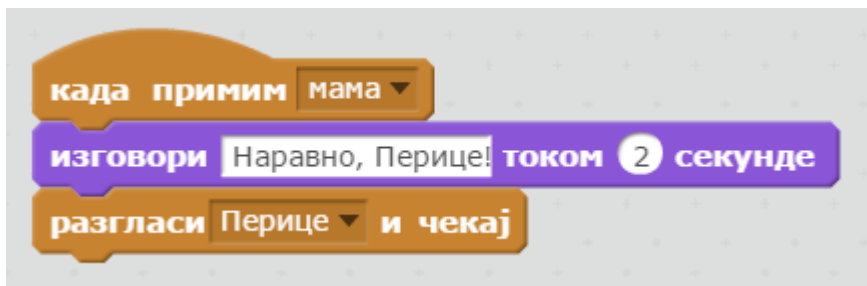
Дакле, у Перичину скрипу, уместо блока „чекај 3 секунде“ убацићемо блок „разгласи-нову поруку (мама)“, а то је као да Перица дозива маму.



Односно, скрипта изгледа као на слици испод:

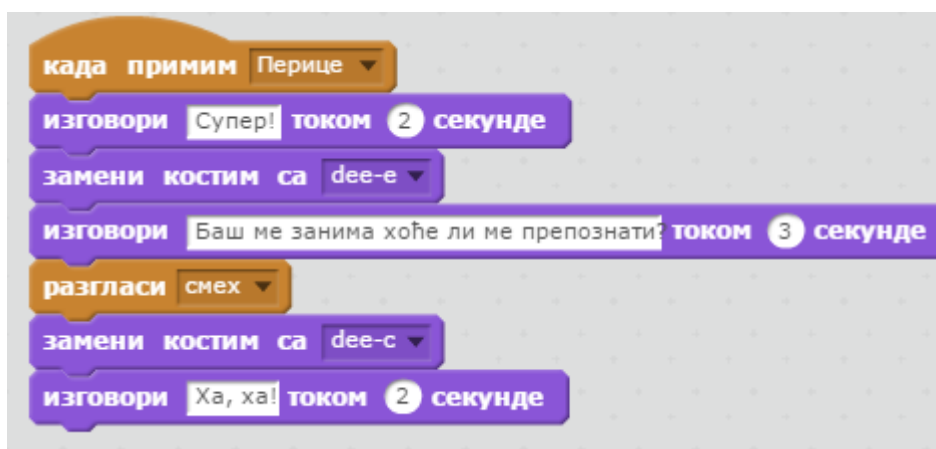


Сада мама треба да се одазове, тј. када лик мама прими поруку (дозивање) „мама“ треба да изговори свој текст и да дозове Перицу, тј. да разгласи „Перице“, како би он наставио да прича.

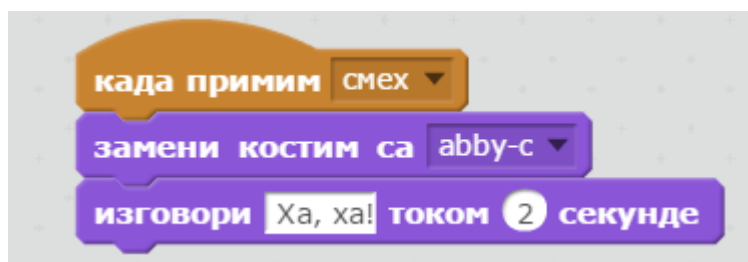


Остаје нам, сада, да видимо када ће се мама насмејати. Вратимо се сада на лик Перице: Он када чује своје име, треба да изговори „Супер“, замени костим и изговори следећу реченицу, а затим треба да се смеје.

Пре него што почне да се смеје, треба да разгласи поруку „смех“, а затим и да се насмеје.

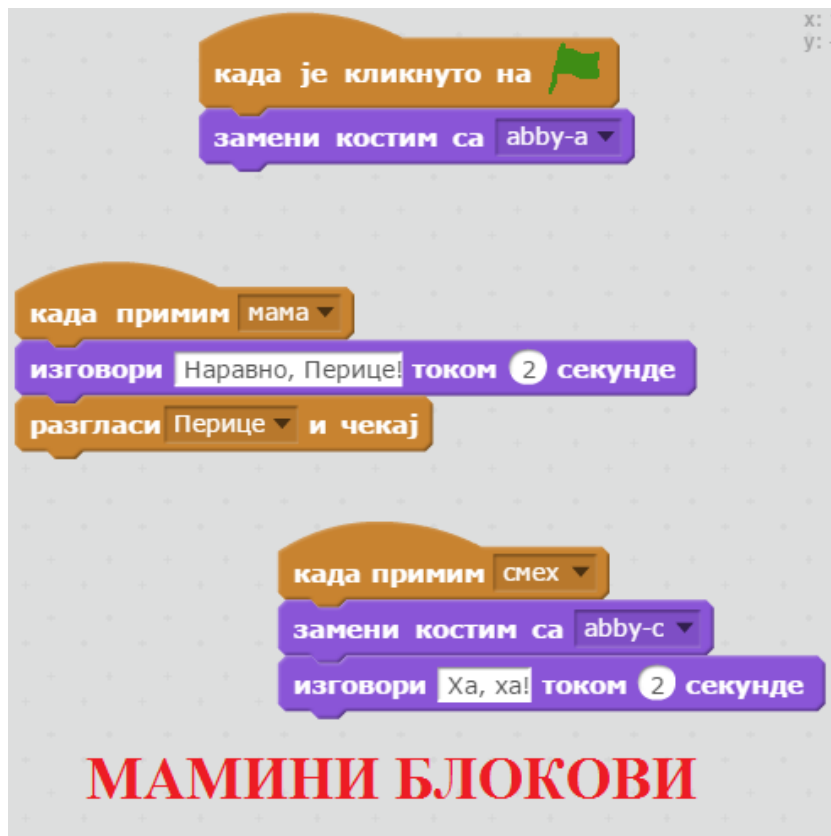



За то време, мама прима поруку „смех“, треба да замени свој костим у костим за смејање и да се насмеје.



Програм ради, али је потпуно другачији од оног који је направљен раније. Сада смо користили блокове за разглашавање којима позивамо да се изврше неке наредбе.

x: 1
y: -4



када је кликнуто на 

замени костим са abby-a

када примим мама

изговори Наравно, Перице! током 2 секунде

разгласи Перице и чекај

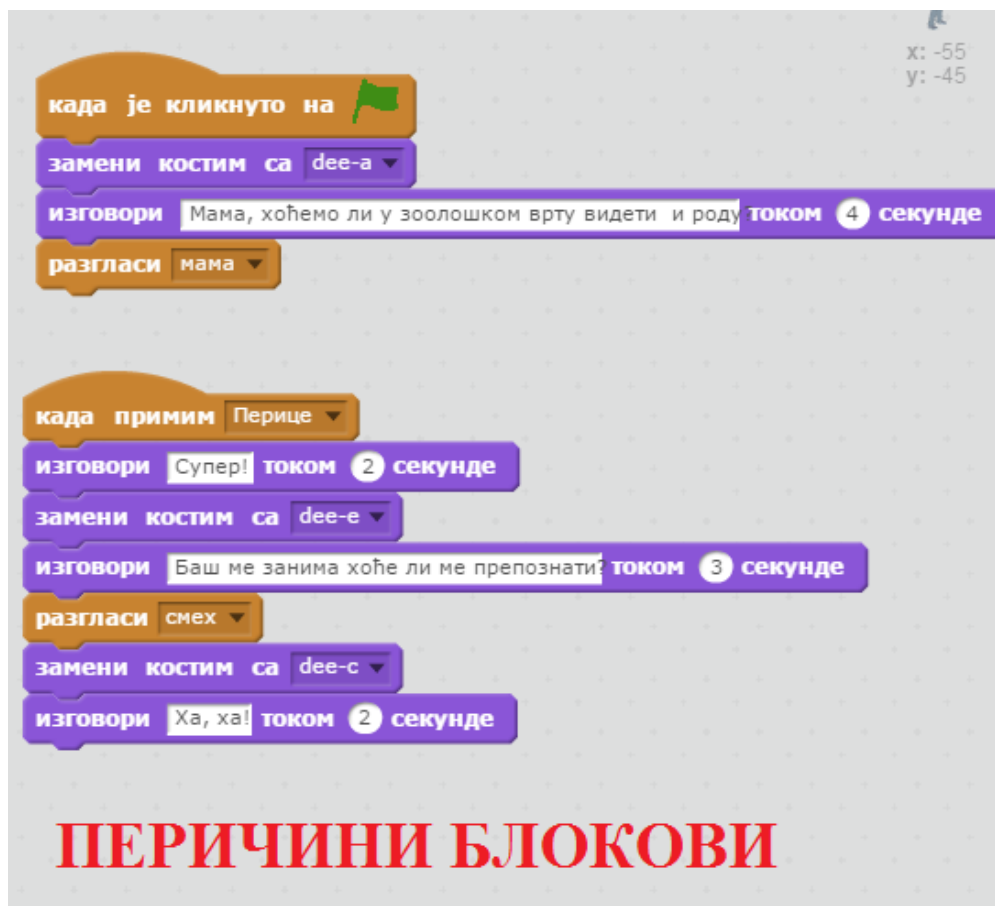
када примим смех


замени костим са abby-c

изговори Ха, ха! током 2 секунде

МАМИНИ БЛОКОВИ

x: -55
y: -45



када је кликнуто на 

замени костим са dee-a

изговори Мама, хоћемо ли у зоолошком врту видети и роду током 4 секунде

разгласи мама

када примим Перице

изговори Супер! током 2 секунде

замени костим са dee-e

изговори Баш ме занима хоће ли ме препознати? током 3 секунде

разгласи смех

замени костим са dee-c

изговори Ха, ха! током 2 секунде

ПЕРИЧИНИ БЛОКОВИ